

LES APPRENTIS DU MANOIR

L'escape game du bâtiment durable



UN JEU IMMERSIF ET COLLABORATIF
D'INTRODUCTION AU BÂTIMENT
DURABLE À DESTINATION DES JEUNES

La mission ? Sauver ce manoir de la destruction ! Les joueurs découvrent **le monde du bâtiment durable et ses défis** à travers douze énigmes qui leurs permettent d'explorer différentes thématiques liées au bâtiment durable : les matériaux biosourcés, les énergies renouvelables, l'économie circulaire ou encore la gestion de l'eau, etc.

Durée : 30 minutes environ

Joueurs.euses : 12 personnes maximum

Public : jeunes (12 ans et plus)

Surface : 40 m² minimum

Format : animation encadrée, semi-numérique

BATYLAB

LES APPRENTIS DU MANOIR

L'escape game

Batylab vous propose

Batylab vous propose

- Installation à la journée
- Un.e à deux animateur.rice.s
- Mise en place et démontage : 1h30
- Déroulé :
 - Sessions de 30 minutes de jeu environ
 - 10 minutes de réinitialisation entre deux groupes

Votre rôle

Le lieu d'accueil s'engage à fournir pendant toute la durée de l'animation :

- Salle de 40m2 en rez-de chaussée, accessible 1h30 avant le début de l'animation
- 4/5 tables ou 8/9 mange-debout
- Prise électrique à proximité
- Une personne en aide pour la mise en place et le démontage du décor



LES MÉTIERS DU BÂTIMENT DURABLE

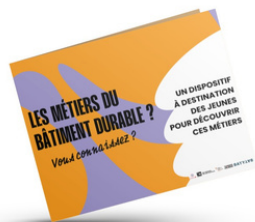
Vous connaissez ?

Le dispositif

L'escape game **"Les apprentis du Manoir"** vous est proposé dans le cadre du **dispositif d'attractivité des métiers du bâtiment durable** de Batylab.

Notre proposition ? **Explorer ces métiers de façon ludique et pédagogique** pour vous faire découvrir toute une palette de métiers à impact, porteur de sens, pour s'impliquer dans les transitions environnementales.

*Découvrez
le dispositif*



8 outils d'exploration des métiers



1 annuaire des formations
initiales et continues



À destination des **jeunes** (dès 12 ans)



Bretagne



Gratuit, sur réservation

*Par ici pour un
aperçu de la filière*



Ce dispositif s'inscrit dans le cadre du projet ACTE.BZH du Campus des Métiers et des Qualifications du Bâtiment Durable Bretagne dont Batylab porte l'axe Attractivité. Ce projet est mené en partenariat avec l'IUT de Rennes, l'INSA Rennes, l'ENS Rennes et le CESI de Brest. Il bénéficie du soutien de la Banque des Territoires, la Région Bretagne, Rennes Métropole ainsi que du CCCA BTP et de la Fondation BTP Plus.

ENVIE D'Y JOUER ?

contactez-moi !

Agathe LE DIGABEL

Chargée de mission Attractivité
des métiers du Bâtiment durable

a.ledigabel@batylab.bzh

06.20.41.32.16

*Réservez l'escape game
"Les Apprentis du manoir"*



En savoir plus
batylab.bzh